

Laurent PUICHAUD

– Game Designer



+34 633 57 89 61

laurent.puichaud@gmail.com

Actuellement sur Madrid

Portfolio: laurentpuichaud.com



Suite à un Master en Game Design à SupInfoGame, j'ai l'opportunité de travailler dans le développement de jeux mobiles depuis plus de 3 ans maintenant.

Organisé et travailleur, mon objectif est de toujours obtenir la meilleure expérience pour un joueur.

Je suis actuellement **Gameplay Designer** sur le jeu de course mobile **Asphalt Xtreme**.



HUMANITAIRE

2010 :

3 mois de mission à Madagascar avec l'association **ADDAM**

- ◆ Cours de français aux classes de primaire et collège, aide à la reconstruction d'une école



LANGUES

Français :



Anglais :



Espagnol :



CONNAISSANCES

Microsoft Office :



Adobe Photoshop :



Adobe Premiere & After Effect :



Unity :



C#, Javascript, HTML/CSS :



CENTRES D'INTERET

Loisirs: photographie, jeux vidéos, cinema, voyages, musique progressive

Sport: Tennis



PROJETS PROFESSIONNELLES

2015 – 2016 :

Gameplay Designer sur *Asphalt Xtreme* (iOS)

Gameloft Madrid (Espagne)

- ◆ Designs initiaux sur la différenciation des catégories de véhicules en jeu
- ◆ Conception des comportements des véhicules (specs, et contrôles) ainsi que l'implémentation des sons des moteurs
- ◆ Conception des caméras en jeu
- ◆ Création des cinématiques en jeu (avant et après les courses) et dans les menus (garages)
- ◆ Conception des tutoriels du jeu

2013 – 2014 :

Game Designer sur *Oregon Trail American Settler* (Game Evolution – iOS)

Gameloft Guadalajara (Mexique)

- ◆ Concevoir des Time Limited Event (quêtes) chaque mois en accord aux dates du calendrier
- ◆ Concevoir et ajouter du contenu supplémentaire pour varier/prolonger l'expérience initiale (mini-jeux et nouvelle mécanique d'exploration du territoire)

Game Designer sur *Gangstar Vegas* et *Six Guns* (portages Android)

Gameloft Guadalajara (Mexique)

- ◆ Préparer la documentation et superviser l'implémentation de manettes Android pour ces jeux.



FORMATION

2011 – 2013:

Diplôme **Management et Game Design** à *SupInfoGame Valenciennes*

2006 – 2010 :

Diplôme **Bachelor International** à l'*Ecole Supérieure de Commerce de La Rochelle*

2008 – 2009 :

Diplôme en **BSc European Engineering Business Management** à *Coventry University (Royaume-Uni)*